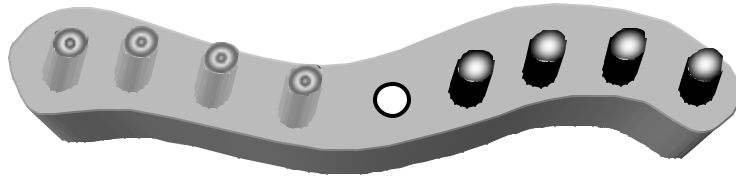


LONCAT KATAK



Fungsi/kegunaan:

Menemukan suatu pola bilangan dengan cara bermain

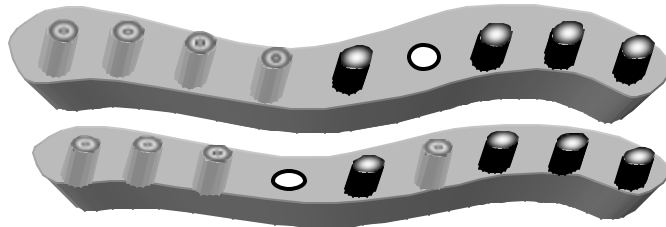
Aturan permainan:

Pindahkan dua kelompok pasak yang berlainan warna, sehingga kedua kelompok pasak tersebut akan bergantian tempat (kedua kelompok pasak dipisahkan oleh sebuah lubang dan masing-masing kelompok berdiri berjajar), dengan aturan:

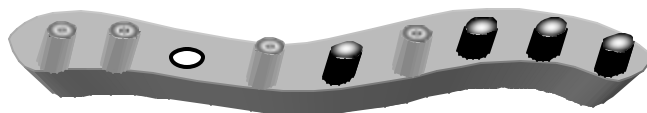
1. setiap kali melangkah hanya boleh mengangkat satu pasak
2. dalam melakukan perpindahan, hanya boleh melompati satu pasak atau bergeser ke lubang di dekatnya.

Cara Kerja:

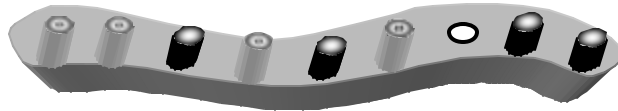
1. Ambil satu pasak yang berada paling depan (pilih salah satu warna, misal yang berwarna gelap), pindahkan pasak tersebut dengan cara menggeser ke lubang yang ada di dekatnya.



2. Ambillah pasak lainnya (yang berlainan warna) melompati pasak yang pertama kali dipindahkan.
3. Geserlah pasak (yang sewarna dengan pasak yang dipindahkan kedua) ke lubang di dekatnya.



4. Ambillah pasak yang berwarna gelap melompati pasak-pasak di depannya, demikian seterusnya, sampai kedua kelompok pasak tersebut bergantian tempat.
5. Banyaknya langkah perpindahan tergantung banyaknya pasang pasak dan akan membentuk suatu pola bilangan. Untuk dapat membentuk pola bilangan, dalam perpindahan pasak dicari langkah yang terpendek.



Masalah:

Berapakah banyaknya langkah perpindahan yang paling pendek yang diperlukan untuk memindahkan: 1, 2, 3, dan seterusnya sampai 7 pasang pasak.

Isikanlah kegiatan perpindahan tersebut dalam tabel berikut ini.

Banyaknya pasang pasak	1	2	3	4	5	6	7
Banyak loncatan							
Banyak geseran							
Total perpindahan							

Tentukanlah rumus untuk menentukan perpindahan n pasang pasak. Agar lebih mudah, isilah tabel di bawah ini.

Banyaknya pasang pasak	1	2	3	4	...	n
Banyak loncatan						
Banyak geseran						
Total perpindahan yang						

Jadi untuk menentukan perpindahan n pasang pasak adalah: _____

Kembali ke Daftar Isi SD

Kembali ke Daftar Isi SLTP

Kembali ke Daftar Isi SMU